

## BAB 5

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil evaluasi dari aplikasi yang telah dikembangkan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- Kualitas grafik pada game *The Stealth* ini sudah cukup bagus.
- Kualitas suara game *The Stealth* ini sudah bagus.
- Waktu yang dibutuhkan untuk pemrosesan dalam game sudah cepat.
- Game *The Stealth* ini dari segi alur ceritanya sudah cukup menarik.
- Tingkat kesulitan dalam game ini masuk kedalam kategori yang sulit.
- Sudah ada fitur – fitur tambahan yang ditawarkan dalam game ini seperti mode *first person view*.
- Penggunaan AI pada game ini menyebabkan *bot* tampil lebih hidup seperti manusia.
- Penggunaan *probability* pada game ini memiliki karakteristik yang berbeda-beda disetiap *bot enemy*-nya.
- Penggunaan Fuzzy Logic yang dipadukan dengan algoritma Searching dalam pencarian path yang dilakukan oleh enemy bot pada game “*The Stealth*” ini dapat lebih menantang karena gerakannya yang bervariasi.

## 5.2 Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut, saran-saran yang dapat kami berikan adalah sebagai berikut:

- *Appearance* grafik dalam *game the Stealth* agar lebih dipertajam dengan menggunakan pixel yang lebih besar, dari resolusi 640-480 menjadi resolusi 1024-768.
- Kompleksitas algoritma agar dibuat lebih simpel agar kinerja PC pada saat menjalankan program lebih maksimal dan stabil, tetapi tidak mempengaruhi kualitas game tersebut.
- Cerita dalam *game the Stealth* ini masih dapat dikembangkan untuk menjadi sebuah cerita berseri dan *complicated*.
- Gerakan karakter utama dalam game agar lebih diperhalus.
- Diberikan menu – menu baru seperti menu *training* agar *user* dapat bermain dan berlatih dengan diberikan panduan terlebih dahulu sebelum bermain kedalam scenario sebenarnya yang memiliki tingkat kesulitan yang tinggi.
- Merancang suatu *interface* yang lebih interaktif dan lebih bervariasi dengan ditambahkan fitur-fitur baru yang dalam permainan *game* action, pemilihan bahasa, suara, dan animasi lebih atraktif.
- Mengaplikasikan program ini ke dalam sistem *Online* sehingga dapat dimainkan melalui *internet*.